

La version simplifiée pour commencer : Atari-go

On joue des pierres sur les intersections, chacun son tour, et les pierres ne sont plus déplacées. Le but est d'entourer une pierre adverse.

Ici, la pierre noire n'a plus que 2 intersections libres à côté d'elle.



Si Blanc joue ici, il dit « Atari » : la pierre noire n'a plus qu'1 seule intersection libre à côté d'elle. Noir doit se sauver.



Alors il joue comme ça. Ouf ! Maintenant ses pierres ont 3 intersections libres à côté d'elles.



Mais si Noir joue ailleurs, Blanc va capturer la pierre noire en jouant ici.



Car elle est entourée.



Alors Blanc capture la pierre et l'enlève du jeu



Il a gagné la partie.



Facile, non ?

Mais plein de surprises attendent les joueurs

Projet Pédagogique autour du Jeu de Go



**Nouvelles Activités Péri-scolaires :
une activité facile à mettre en place !**

Formez vos animateurs en ½ journée



Fédération Française de Go

Fédération agréée
Jeunesse et
Education Populaire

<http://jeudego.org> - contact@jeudego.org

Le Jeu de Go



Né en Chine il y a plus de 4000 ans, le jeu de go est un jeu de stratégie, comme les échecs, les dames, ...

Le jeu de go est particulièrement connu dans le monde asiatique et représente le **jeu de stratégie** le plus joué au monde.

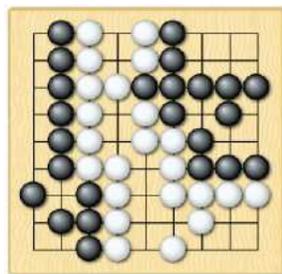
La Corée, la Chine et le Japon comptent de nombreux professionnels, au même titre que le Football ou le Tennis en Europe.

Principe et but du jeu

Le jeu commence sur un plateau vierge (appelé goban), où chaque joueur pose alternativement des pierres noires et blanches. Les pierres ne sont ensuite pas déplacées.

Basé sur le **principe de partage**, le but du jeu est de maîtriser le plus grand espace.

Le vainqueur est celui qui encercle la plus grande surface globale (pierres de sa couleur + espace encerclé par sa couleur).



Les règles sont **élémentaires** et s'apprennent en quelques minutes seulement, même par les plus jeunes : on peut commencer à jouer dès 6 ans, avec la **version simplifiée** appelée atari-go.

Projet soutenu par la Fédération Française de Go

La Fédération Française organise de nombreuses manifestations (compétitions, stages, ...) et s'implique particulièrement dans l'apprentissage du go aux jeunes.

Plusieurs **écoles de go** fonctionnent déjà depuis plusieurs années dans de grandes villes (Paris, Grenoble, Strasbourg, Toulouse, Nantes, ...)

NAP : Facile à mettre en place !

- Mobilier : tables et chaises uniquement
- Matériel : un total de moins de 200€ par groupe (voir avec club)
- Personnel : un joueur de go confirmé est préférable, mais toute personne ayant le BAFA peut utiliser les fiches créées spécialement pour les NAP : cours complets, exercices, conseils, activités périphériques (histoire, création de jeux pour les enfants, etc)
- Temps d'activité : grande souplesse

Apprendre...
en s'amusant !



Intérêts pédagogiques

- Règles très simples : accès facile **pour tous** !
- Plaisir du jeu et progression rapide
- Jeu de partage et non de destruction
- Respect des règles et de l'adversaire
- Maîtrise de soi : **concentration, patience, sang-froid**, ...
- Mathématiques : addition, multiplication, repérage sur grille